玩转周末APP风险登记册

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **描述** | **根本原因** | **类型** | **概率** | **影响** | **责任人** | **应对策略** |
| R1 | App开发的进度缓慢 | 因客观因素导致实施时间推后 | 商业风险 | 高 | 高 | 张馨予，杨美静 | 深入分析青年群体特点和需求，设计出符合他们的生活服务类手机APP |
| R2 | 商家参与度不高 | 同类推荐产品已存在，失去创新性，投入市场不占优势 | 用户风险 | 高 | 高 | 张馨予，杨美静 | 深入分析商户群体特点和需求，设计出符合他们的生活服务类手机APP |
| R3 | 技术不够强，达不到预期效果 | 技术不合理，给后期维护带来巨大的负担，和维护成本的激增 | 技术风险 | 中 | 高 | 张馨予，刘月 | 努力学好专业技能，尽最大可能保证给用户较好的体验 |
| R4 | 人员不能及时到位 | 无法快速组建技术团队 | 人员风险 | 中 | 高 | 杨美静 | 及时调度相应的人员到位 |
| R5 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 | 高 | 高 | 牛文潇 | 及时争取引进投资 |
| R6 | 功能不够完善 | 对需求还不是很明确，不完整 | 业务风险 | 高 | 高 | 吴晨雨 | 尽最大可能保证每个功能模块覆盖面广 |